

# ALARMA VECINAL TAUSEND AV-2000 VOZ

Sistema de alarma vecinal/comunitaria  
CON REPETICIÓN

Admite hasta 2000 controles remotos  
Muestra y habla diciendo el número  
de control remoto pulsado.

---

Fabrica y garantiza PREVENTION Argentina

---

## PREVENTION "Sistemas de seguridad" garantiza los equipos "TAUSEND":

Por el término de 12 meses a partir de la fecha de expedición contra defectos de materiales y/o mano de obra empleados en su fabricación.

No estarán cubiertos los defectos ocasionados por uso indebido, inmersión o mojaduras, vandalismo, intento de reparación o reinstalación por personal no autorizado, corto circuitos u operaciones por encima de los valores máximos de corriente establecidos por el fabricante.

**ADVERTENCIA:** Sin que esto implique conocer hechos y derecho, se recuerda que la colocación de una alarma se trata simplemente de un elemento más de prevención contra robos ó sustracciones, pero que de ningún modo, una alarma, asegura indefectiblemente que ellos no ocurran, ya que las circunstancias pueden ser infinitas. Por tal motivo el fabricante no se responsabiliza por los robos, hurtos ó daños ocasionados. Como así tampoco las consecuencias respecto de la integridad física del usuario ó terceros dado que es exclusiva responsabilidad del adquirente el uso y las consecuencias del mismo. De ningún modo una alarma reemplaza ó se trata de una cobertura de seguro.

Comprador:.....

Domicilio:.....

Vendedor:..... Fecha de venta:.....

Firma comprador:..... Firma vendedor:.....

NOTA: Es imprescindible la presentación de la factura y la presente garantía firmada por el propietario y el instalador para cualquier tipo de reclamo.

# “ALARMA VECINAL” TAUSEND

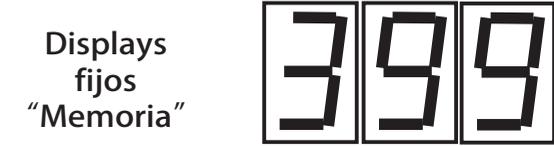
El sistema cuenta con 2000 posiciones de memoria para 2000 controles remotos individuales o sea que cualquier control que se pulse será identificado por su número de posición de memoria. Y será visualizado en los “displays” de 7 segmentos, como los de las figuras.



Memoria vacía



Memoria: indica control pulsado recientemente



Memoria: indica el último control pulsado



Punto destellando: indica que está en modo programación

**MEMORIA:** Cada vez que se acciona un control remoto, el número de posición de memoria del control o los controles, quedan en la memoria, hasta 10 eventos.

Cuando se acciona un control remoto, en el display, queda destellando el nº durante un minuto indicando que el disparo fué reciente, luego del minuto el nº de control queda encendido fijo. En la memoria se verá el último control remoto que se accionó. Para ver que controles fueron pulsados con anterioridad pulsar la tecla DOWN, para volver hacia el último, pulsar la tecla UP.

Si el mismo control remoto se pulsa varias veces también se verá en la memoria varias veces.

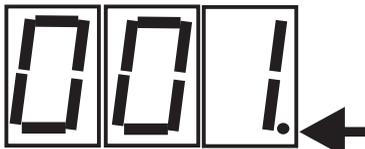
Cada vez que se pulsa UP o DOWN los display's muestran la letra “P” (posición) y el nº de memoria que corresponde al control que luego se muestra.

**NOTA:** Para borrar las memorias pulsar UP & DOWN simultáneamente.

**NOTA:** Para cortar la alarma manualmente pulsar UP & DOWN.

## COMO ENSEÑAR CONTROLES (“TEACHING”):

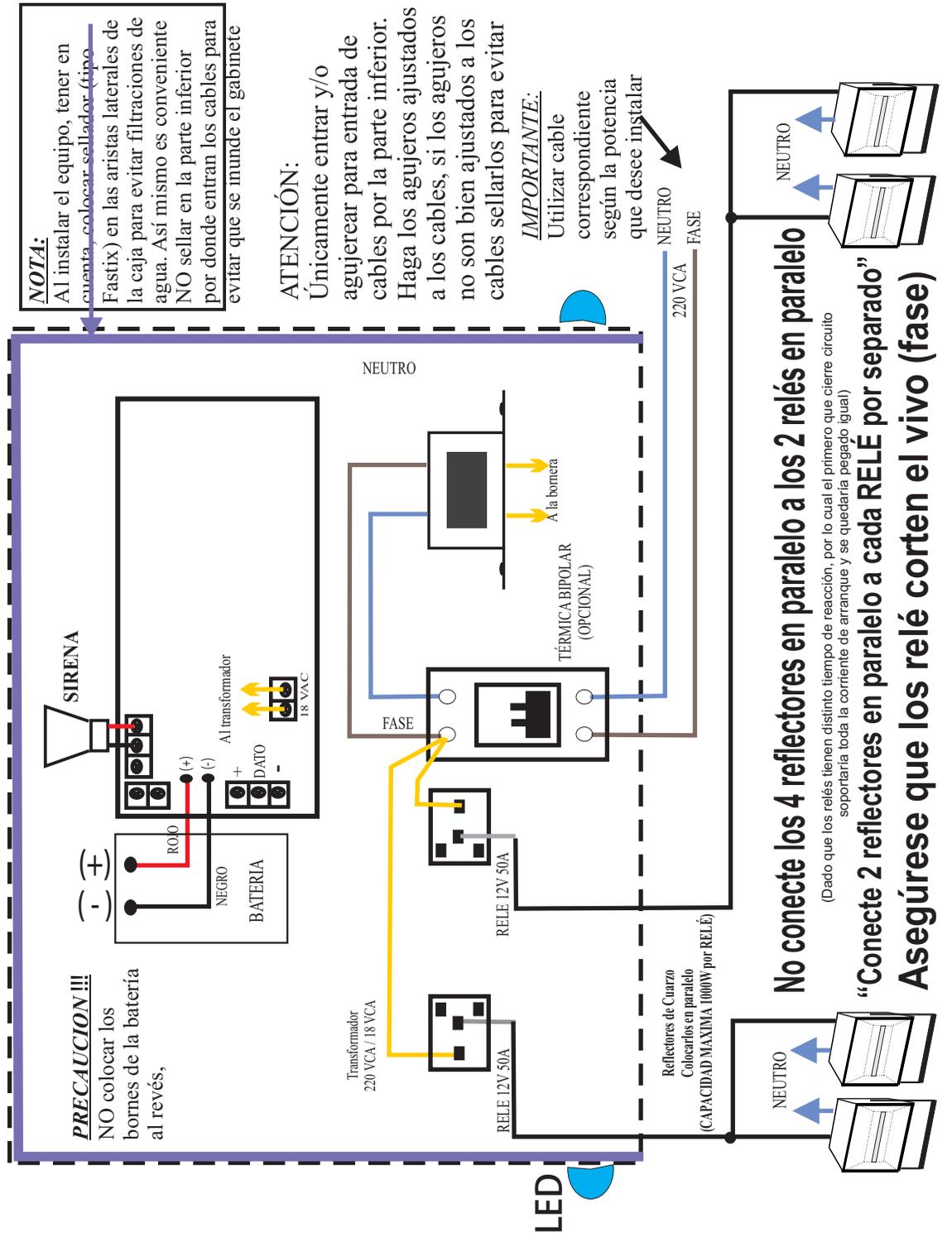
1) Si se mantiene apretado TEACH por 2 Seg. se entra en modo de enseñanza de controles, el punto del display de la derecha y la posición de memoria “001” (si está vacía) destellan rápido.



Posición n 001

El n de posición de memoria y el punto destellan rápido

## Conexión de alarma vecinal TAUSEND AV 2000 GP: Tono policial y led destellante



### **NIVEL 19, Modo de repetición de código:**

TODO: Repite el código tal como lo recibió, por lo que el próximo equipo actuará de la misma forma que este (si tienen la misma programación).

PARTE: Repite el código recortado, solo transmite el nº de control, por lo que el próximo equipo solo mostrará el nº de control que accionó este equipo pero no acciona ninguna salida (ni sirenas, ni luces).

**NIVEL 20, Calibración:** Para ajustes de fábrica

### **NIVEL 21, Copiador de memorias:**

Al llegar al nivel 21 presionar prog y el display muestra "COP" mientras se está haciendo la copia, al terminar sale solo de programación.

### **NIVEL 22, Tiempo de alarma entre mensajes de voz:**

Se utiliza para programar cuanto tiempo suena la sirena y/o se encienden las luces entre cada mensaje de voz que dice el nº de control remoto pulsado.

### **NIVEL 23, Alarma por audio (patrullero):**

En el tiempo que no emite el mensaje de voz diciendo el nº de control remoto se activa la salida de 12V para conectar una sirena, además la salida de parlante emite un tono policial (patrullero) que puede reproducirse ó no.

### **NIVEL 24, Grabación de mensaje:**

Al llegar al nivel 24 presionar y mantener TEACH, cuando el display muestra "REC" comenzar a grabar, soltar al terminar de grabar (Max 15 seg.). Para reproducir el mensaje grabado pulsar PROG.

### **NIVEL 25, 26, 27 y 28, Secuencia Paso 1, 2, 3 y 4:**

En estos niveles se programa en que orden se reproducen los mensajes de audio y alarma.

### **NIVEL 29, Prueba de audio de números:**

Al llegar a este nivel pulsar PROG y comienza a reproducir indefinidamente la secuencia de números de prueba que incluye ciertos números. Para salir del nivel pulsar PROG.

### **OPCIONES POR DEFECTO (de fábrica)**

**!Solo opciones de programación:** Desconectar la línea 220V y batería, luego alimentar manteniendo PROG pulsado mientras el display muestra "Pu" ("Power up") durante 3 Seg., hecho esto todas las opciones programables volverán a las opciones de fábrica.

**!Borrar todos los controles:** Alimentar manteniendo TEACH pulsado el display mostrará "Pu" durante 3 Seg. y luego el display mostrará "Er" ("Erase"/ borrar) durante aproximadamente. 15 Seg. , hecho esto todos los controles quedarán borrados.

**Opciones por defecto y borrado de controles:** Alimentar con PROG y TEACH pulsados simultáneamente.

- Si la posición de memoria 001 estuviera vacía, 001 destellaría, así se comienza el aprendizaje "apilado" de controles desde la primera posición 001 hacia la última 2000 , o sea un control después del otro.

- Si la posición 001 ya estuviera ocupada, 001 encendería fijo.

2) Para enseñar los controles se debe pulsar y mantener TEACH mientras se va pulsando cada control remoto de a uno por vez (que también deben mantenerse pulsados un tiempo), a medida que cada posición se llena los display's muestran "rec" y automáticamente salta a la siguiente.

- Para enseñar o re-enseñar un control remoto en una posición determinada se busca con las teclas UP & DOWN (arriba y abajo) la posición deseada, pulsar TEACH (mantenido) y pulsar el control remoto hasta ver en el display "rec" y luego la

memoria pase al número siguiente.

- Para borrar controles ubicar la posición que se desea borrar y pulsar tres veces TEACH (los display comienzan a destellar).

**NOTA:** Las posiciones vacías destellan y las llenas se ven fijas.

**NOTA:** Para avanzar o retroceder rápidamente mantener apretado UP o DOWN (función "Auto-repeat")

**NOTA:** Las posiciones de memoria 1000 a 1999 se muestran con los 3 puntos de los displays destellando. Ej.: Si ve el nº 000 y los puntos destellando es el nº 1000, si ve 999 y los puntos destellando es el nº 1999. La memoria 2000 hace 2 destellos y 000

**NOTA:** Para salir del modo TEACHING, pulsar UP & DOWN simultáneamente.

### **OPCIONES PROGRAMABLES:**

Estas opciones permiten programar el "modo de operación" del equipo.

El sistema cuenta con 21 niveles de programación, cada nivel tiene diferentes opciones: 1-1) Para entrar en programación pulsar y mantener 2 Seg. la tecla PROG (el punto del 2º "display" destellará lentamente).

- El primer y segundo dígito (de izquierda a derecha) indican el nivel de programación.

- El tercer dígito indica la opción dentro de ese nivel.



El punto destella lento

El punto destella lento

2) Con UP & DOWN se cambia de nivel

3) Con PROG se cambia de opción dentro del nivel

4) Para salir del modo programación pulsar UP & DOWN juntos

**TABLA DE OPCIONES: Lo sombreado son las opciones de fábrica (Por defecto)**

| NIVEL                                     | OPCIÓN 1   | OPCIÓN 2  | OPCIÓN 3  | OPCIÓN 4    | OPCIÓN 5         | OPCIÓN 6        |
|---|--|-----------|-----------|-------------|------------------|-----------------|
| 1 BOTÓN 1                                 | Sirena   | Luz       | Beep      | Sirena+Beep | Sirena+Luz       | Sirena+Luz+Beep |
| 2 BOTÓN 2                                 | Sirena   | Luz       | Beep      | Sirena+Beep | Sirena+Luz       | Sirena+Luz+Beep |
| 3 BOTÓN 1 + 2                             | Sirena   | Luz       | Beep      | Sirena+Beep | Sirena+Luz       | Sirena+Luz+Beep |
| 4 Tiempo de repuesta de botón 1           | 0 Seg.   | 0,5 Seg.  | 1 Seg.    | 1,5 Seg.    | 2 Seg.           | 2,5 Seg.        |
| 5 Tiempo de repuesta de botón 2           | 0 Seg.   | 0,5 Seg.  | 1 Seg.    | 1,5 Seg.    | 2 Seg.           | 2,5 Seg.        |
| 6 Tiempo de repuesta de botón 1+2         | 0 Seg.   | 0,5 Seg.  | 1 Seg.    | 1,5 Seg.    | 2 Seg.           | 2,5 Seg.        |
| 7 SIRENA Modo de operación                | Seguidor   | Flip/Flop | F/F Tempo | Temporizado | -                | -               |
| 8 LUZ Modo de operación                   | Seguidor   | Flip/Flop | F/F Tempo | Temporizado | -                | -               |
| 9 BEEP Modo de operación                  | Seguidor   | Flip/Flop | F/F Tempo | Temporizado | Led intermitente | -               |
| 10 TIPO DE REPETIDOR                      | A  | B         | C         | D           | -                | -               |
| 11 SIRENA + LUZ Modo de operación         | Seguidor   | Flip/Flop | F/F Tempo | Temporizado | -                | -               |
| 12 Tiempo de sirena temporizada           | 15 Seg.  | 30 Seg.   | 1 Minuto  | 3 Minutos   | 6 Minutos        | 12 Minutos      |
| 13 Tiempo de luz temporizada              | 15 Seg.  | 30 Seg.   | 1 Minuto  | 3 Minutos   | 6 Minutos        | 12 Minutos      |
| 14 Tiempo de PGM 1                        | 1 Seg.   | 5 Seg.    | 1 Minuto  | 3 Minutos   | 6 Minutos        | 12 Minutos      |
| 15 Duración del pulso de repetidor        | 0,5 Seg.   | 1 Seg.    | 2 Seg.    | 4 Seg.      | -                | -               |
| 16 Controles MASTERS                      | 1  | 2         | 3         | 4           | 5                | NINGUNO         |
| 17 Cantidad de repeticiones               | 1  | 2         | 3         | 4           | NINGUNA          | -               |
| 18 Tiempo de inhibición de control        | 0 Seg.   | 5 Seg.    | 10 Seg.   | 20 Seg.     | -                | -               |
| 19 Modo repetición de código              | TODO   | PARTE     |           |             |                  |                 |
| 20 Modo calibración                       | Para entrar pulse PROG. Para salir UP y DOWN juntos. |           |           |             |                  |                 |
| 21 Copiador de memorias                   |  |           |           |             |                  |                 |
| 22 Tiempo de alarma entre mensajes de voz | Sin Voz  | 5 Seg.    | 10 Seg.   | 15 Seg.     | 20 Seg.          |                 |
| 23 Alarma por audio (patrullero)          | No   | Si        |           |             |                  |                 |
| 24 Gabación de Mensaje                    |  |           |           |             |                  |                 |
| 25 Secuencia Paso 1                       | Alarma   | Control   | Mensaje 1 | Mensaje 2   | Mensaje grabado  | Fin             |
| 26 Secuencia Paso 2                       | Alarma   | Control   | Mensaje 1 | Mensaje 2   | Mensaje grabado  | Fin             |
| 27 Secuencia Paso 3                       | Alarma   | Control   | Mensaje 1 | Mensaje 2   | Mensaje grabado  | Fin             |
| 28 Secuencia Paso 4                       | Alarma   | Control   | Mensaje 1 | Mensaje 2   | Mensaje grabado  | Fin             |
| 29 Prueba de audio de números             |  |           |           |             |                  |                 |

**NIVELES 1-3, Definición de los botones de los controles remotos:**

En estos niveles se define sobre que salida/s van a actuar los botones del control remoto. El botón 1 (el inferior), el botón 2 (el superior) o 1+2 (los dos juntos simultáneamente).

*NOTA: 1+2 se comporta como un canal independiente, si se activa con 1+2 se debe desactivar con 1+2.*

**NIVELES 4-6, Definir el tiempo de respuesta de los botones 1 - 2 y 1 + 2 (juntos):**

En estos niveles se define si los botones responden inmediatamente o si se deben pulsar durante un tiempo para que respondan. *NOTA: Que los botones no respondan inmediatamente puede prevenir alarmas accidentales.*

**NIVELES 7-9 y 11, Modo de operación de las salidas:**

En estos niveles se define como van a funcionar cada una de las salidas del equipo: Sirena, Luces, Leds.

**Seguidor:** Funciona como un timbre, al pulsar activa, al soltar corta.

**Flip-Flop:** Funciona como un velador, al pulsar queda activado, al pulsar de nuevo queda desactivado

**Temporizado con Flip-Flop:** Funciona parecido a una luz de pasillo, cuando se pulsa, queda un tiempo activado y luego corta solo, pero además se puede desactivar manualmente pulsando nuevamente.

**Temporizado sin Flip-Flop:** Funciona como luz de pasillo al pulsar se activa y se desactiva únicamente después de un tiempo (No se puede cortar con el control remoto. *NOTA: Este tiempo se ajusta en los niveles 12 a 15.*

*NOTA DE RESTRICION: Para evitar superposición de alarmas. Si elijera 7 y 8 Flip-Flop, F/F Tempo o temporizado, elija 11 seguidor / Si elijera 11 Flip-Flop, F/F Tempo o Temporizado, elija 7 y 8 seguidor.*

**NIVEL 10, Tipo de repetidor:**

Nivel válido solo para AV499PR.

**NIVELES 12-14, Duración de disparo para los modos temporizados:**

En estos niveles se programa el tiempo que duran las salidas activadas para las opciones temporizadas (con o sin posibilidad de corte por control remoto). Así, por ejemplo, la sirena podría sonar un tiempo y la luz permanecer más tiempo encendida

**NIVEL 15, Duración del pulso del repetidor:**

Nivel válido solo para AV499PR.

**NIVEL 16, Controles "Master":**

En caso de optar por el modo temporizado sin corte (Opción 4 de los niveles 7 a 11) los controles en general no pueden desactivar la alarma. Pero se pueden habilitar hasta 5 controles "masters", estos serían los únicos controles que podrían desactivar la alarma, aún estando programado el modo temporizado sin corte.

Se puede optar por 1, 2, 3, 4, 5 controles o ninguno. Estos controles se ubicarían en las primeras posiciones de memoria (Si se desea que todos los controles sean "masters" elegir opción flip-flop temporizado).

*NOTA: Cabe destacar que la opción "temporizada sin corte" es la única que impediría que la alarma sea cortada por nerviosismo o por el atacante. Los controles "master" podrían estar en manos de un vigilador o un propietario.*

**NIVEL 17, Cantidad de repeticiones:**

Cantidad de veces que repite un código recibido.

**NIVEL 18, Tiempo de inhibición del control:**

Se utiliza para evitar que reciba un mismo código durante un tiempo determinado (expresado en segundos)

Esta función es útil para cuando hay dos repetidores muy cerca uno del otro. De esta manera cuando el primero recibe un código, lo re-transmite y se inhibe durante un tiempo para que cuando el segundo repetidor re-transmita dicho código, el primero lo ignore y no lo re-transmita, ya que si esto sucede, los dos equipos no dejarían de transmitir nunca. A: 0,5; B:1; C: 2; D: 4 segundos.